



Ingénieur Qualité Produit / Process

ThrustMe est une startup d'ingénierie industrielle en pleine croissance dans le secteur spatial, fondée en 2017 et leader de l'industrie de la propulsion spatiale innovante pour les petits satellites.

Nous sommes la seule entreprise à maîtriser le propulseur à l'iode pour divers systèmes de propulsion spatiale, y compris les propulseurs ioniques, ce qui était un rêve de la communauté de la propulsion depuis plus de 50 ans.

Nos clients sont situés en Europe, aux États-Unis et en Asie et représentent des acteurs du "New Space" construisant des constellations de satellites et révolutionnant l'utilisation de l'espace.

C'est pourquoi nous procédons à l'industrialisation de nos systèmes en mettant en place une ligne de production d'une capacité de quelques centaines de systèmes par an. La ligne de production combinera l'approche spatiale classique avec la fabrication optimisée des industries automobile et robotique, avec le support des meilleurs experts dans ces domaines.

Rejoignez-nous maintenant et faisons-le ensemble !

Description du poste :

Rattaché(e) au responsable de la Production, vous aurez la charge d'assurer la mise en place et le suivi de la qualité de nos systèmes de vol avant leur expédition chez nos clients.

A ce titre, vous assurerez les missions suivantes :

- Rédaction des procédures de production
- Rédaction des procédures de contrôle qualité (réception, production et contrôle final)
- Réaliser les opérations contrôle réception
- Suivi et résolution des non-conformités internes
- Réaliser des audits internes – Qualification du process
- Audit / Qualification des fournisseurs
- Initier et suivre les réclamations fournisseurs
- Formation des techniciens de production aux différents contrôles qualité

Profil recherché :

Ingénieur qualité ou mécanique / électrotechnique avec une première expérience réussie sur un poste similaire.

- Compétences mécaniques et électrotechniques
- Rigueur, minutie et sens de l'organisation
- Goût du terrain
- Autonomie mais sachant travailler en équipe

Envoyez votre candidature, CV et lettre de motivation à l'adresse suivante : jl.lacote@thrustme.fr



Product / Process Quality Engineer

ThrustMe is a fast-growing industrial engineering startup in the space sector, founded in 2017 and leading the industry of innovative space propulsion for small satellites.

We are the only company mastering iodine propellant for various space propulsion systems including ion thrusters, something which was a dream of the propulsion community over 50 years.

Our clients are located in Europe, US and Asia and represent "new space" actors building constellations of satellites and disrupting the use of space. That's why we proceed with rapid industrialization of our mainstream products setting up a production line with a capacity of few hundred systems per year.

The production line will combine classical space approach with lean manufacturing from automotive and robotics industries, with a help of the best experts in the field.

Join us now and let's make it happen together!

Main tasks and responsibilities :

Reporting to the Head of Production, you will be responsible for setting up and monitoring the quality of our flight systems before they are shipped to our customers. As such, you perform the following tasks:

- Writing of production procedures
- Writing of quality control procedures (incoming, production and final inspection)
- Perform incoming control operations
- Internal non-conformities follow up
- Perform internal audit - Process qualification
- Audit / Qualification of suppliers
- Initiate and track supplier complaints
- Training of production technicians to quality inspections

Required skills and qualifications :

Quality or mechanical / electrical engineer with a first successful experience in a similar position.

- Mechanical and electrical skills
- Discipline, precision, well organised
- Taste of the field
- Autonomy but knowing how to work in a team

Apply directly to jl.lacote@thrustme.fr submitting your CV and a motivation letter